

## **REGULAMIN GRY TERENOWEJ „Zagraj z Kostką”**

zorganizowanej w ramach projektu „ZAGRAJ Z KOSTKĄ 2024”  
realizowanego przez Lokalną Organizację Turystyczną Północnego Mazowsza

### **§ 1. Organizator**

1. Organizatorem Gry Terenowej pt. „Zagraj z Kostką” (zwanej dalej Grą) jest Lokalna Organizacja Turystyczna Północnego Mazowsza.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie aplikacji znajdującej się na stronie [www.zagrajzkostka.pl](http://www.zagrajzkostka.pl), przygotowanie materiałów pomocniczych do gry, a także umieszczenie tablic informacyjnych z kodami QR przy obiektach oznaczonych w grze znajdujących się na terenie gminy Czernice Borowe oraz miasta Przasnysz oraz wszelkie czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

### **§ 2. Zasady Gry**

1. Gra Terenowa pt. „Zagraj z Kostką” odbędzie się 21 września 2024 roku podczas 42. Pielgrzymki Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa. Gra odbywać się będzie na terenie miasta Przasnysz oraz Gminy Czernice Borowe w godzinach: I etap gry godz. 12.00-13.30, II etap gry godz. 15:30-17:00.
2. Cel gry: Celem gry jest popularyzacja historii regionu oraz zapoznanie uczestników z życiem i działalnością postaci św. Stanisława Kostki oraz bł. Karoliny Kózkówny. Gra ma na celu edukację historyczną, rozwijanie umiejętności pracy zespołowej, orientacji w terenie oraz integrację uczestników.
3. Gra polega na odkryciu i zeskanowaniu wszystkich kodów QR rozmieszczonych w dwóch lokalizacjach: Przasnysz – Rostkowo oraz wykonanie zdjęć przy tych obiektach (na potrzeby gry w dniu 21.09.2024 r. punkty z Chojnowa przeniesiono do Rostkowa).
4. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się w określonych składach drużynowych pomiędzy poszczególnymi obiektami głównymi i dodatkowym szlaku oraz skanowanie kodów QR umieszczonych na tablicach informacyjnych przy oznaczonych obiektach oraz wykonanie zdjęcia dokumentującego obecność przy punkcie.
5. Skanowanie kodów odbywa się w grze na [www.zagrajzkostka.pl](http://www.zagrajzkostka.pl).
6. Gracz wykonuje zdjęcia przy każdym z obiektów. W przypadku punktów przeniesionych tj. Dwór w Chojnowie, Stajnia Księstwo, Kolej Wąskotorowa – Trasa drezynowa zdjęcia należy wykonać przy namiotach promujących te punkty – namioty znajdować się będą w Rostkowie.
7. Na potrzeby organizacji gry w dniu 21 września 2024 r. punkty znajdujące się poza terenem miasta Przasnysz oraz wsi Rostkowo zostaną zaprezentowane w formie namiotów promujących te miejsca,



wystawionych przy Sanktuarium Św. St. Kostki w Rostkowie. Powyższe dotyczy punktów: Dwór w Chojnowie, Kolej wąskotorowa - Trasa drezynowa oraz Stajnia Księstwo. Uczestnicy gry będą mogli zeskanować kody QR związane z wymienionymi miejscami na tablicach umieszczonych w Rostkowie przy Sanktuarium Św. St. Kostki.

8. System punktacji:
  - a) Każdy kod QR ma przypisaną maksymalną liczbę punktów.
  - b) Punkty przyznawane są za zeskanowanie kodu QR oraz za poprawne odpowiedzi w quizie. W trybie grupowym: Ilość punktów odpowiada procentowi poprawnych odpowiedzi.
  - c) Każdy punkt ma przypisany quiz. Quiz składa się z dwóch losowo wybranych pytań. Na każde pytanie są trzy możliwe odpowiedzi, z których jedna jest poprawna.
  - d) Czas na odpowiedź jest mierzony i wpływa na ranking. Ranking uwzględnia sumę zdobytych punktów, całkowity czas rozwiązywania quizów i liczbę zeskanowanych kodów QR. Ranking jest aktualizowany co miesiąc.
9. Udział w Grze jest bezpłatny.
10. W przypadku awarii aplikacji dostępnej na stronie [www.zagrajkostka.pl](http://www.zagrajkostka.pl) organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad gry.
11. W przypadku awarii lub innych zdarzeń losowych, nagrody rozlosowane zostaną spośród graczy, którzy odkryją każdy z punktów określonych w mapie oraz wykonają zdjęcie tego miejsca, dlatego też obowiązkiem grupy jest wykonanie takiego zdjęcia przy każdym z odwiedzonych obiektów.

### § 3. Warunki uczestnictwa

1. W Grze mogą brać udział uczestnicy 42. Pielgrzymki Młodzieży do Przasnysz i Rostkova w wieku 13-24 lata (liczone rocznikiem według roku urodzenia, tj. osoby urodzone od roku 2000 do roku 2011).
2. Uczestnicy grają w drużynach. Każda grupa składa się z 5 osób, w tym jedna osoba jest dowódcą drużyny.
3. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
4. Każdy Zespół zobowiązany jest do posiadania co najmniej jednego telefonu komórkowego z możliwością wykonywania zdjęć.
5. Rejestracja grupy odbywa się przed rozpoczęciem gry. Rejestracji drużyny dokonuje samodzielnie dowódca drużyny. Dowódca drużyny przed startem otrzymuje pakiet startowy gry: mapa gry,



identyfikator z numerem określającym numer drużyny oraz instrukcję rejestracji na stronie [www.zagrajzkostka.pl](http://www.zagrajzkostka.pl).

6. Wyrażenie zgody na udział w 42. Pieszej Pielgrzymce Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa jest jednoczesnym wyrażeniem zgody rodzica/opiekuna prawnego na udział w Grze.
7. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
  - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
  - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia z dnia 10 maja 2018 r. tj. Dz. U. z 2019 r. poz. 1781); Klauzula RODO oraz treść zgody na przetwarzanie danych osobowych są dostępne na stronie [www.zagrajzkostka.pl](http://www.zagrajzkostka.pl)
  - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika, oraz w uzasadnionym przypadku, imienia i nazwiska uczestnika.
8. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać.
9. W czasie trwania gry terenowej, obowiązuje bezwzględny nakaz poruszania się zgodnie z przepisami ruchu drogowego. Gra toczy się w normalnym ruchu drogowym, dlatego uczestnicy proszeni są o zachowanie szczególnej ostrożności. Charakter gry powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność. Osoby niepełnoletnie pozostają pod opieką wychowawców, z którymi uczestniczą w 42. Pielgrzymce Młodzieży do Przasnysza i Rostkowa.
10. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
11. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawnocywilną na cały czas trwania Gry.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom, w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry.
13. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

#### § 4. Nagrody

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu 21.09.2024 r. około godziny 17:00. Ogłoszenie wyników nastąpi podczas 42. Pieszej Pielgrzymki Młodzieży z Przasnysza do Rostkowa na terenie znajdującym się za Sanktuarium Św. St. Kostki w Rostkowie.



2. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni poprzez ranking punktowy dostępny na stronie gry. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który łącznie otrzyma największą liczbę punktów, odpowie na pytania w najkrótszym czasie a także okaże po 1 zdjęciu z każdego punktu/obiektu tj. 11 wykonanych zdjęć.
3. W przypadku, gdy dwa lub więcej Zespołów otrzyma równą liczbę punktów nagrody główne zostaną rozlosowane spośród tych drużyn.
4. Nagrodą główną w grze jest bilet do Rzymu dla 5 osób na Jubileusz Młodych w 2025 r. (na przełomie lipca i sierpnia 2025 r.)

### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin pozostaje do wglądu na stronie internetowej [www.zagrajkostka.pl](http://www.zagrajkostka.pl)
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania, przedłużenia lub przerwania Gry.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w regulaminie.